

**ZARZĄDZENIE NR 129/08**  
**BURMISTRZA GMINY CZEMPIŃ**  
**z dnia 6 marca 2008 r.**

**w sprawie stawek czynszu najmu za lokale mieszkalne komunalnego zasobu Gminy Czempień.**

Na podstawie art. 8 pkt 1 ustawy z dnia 21 czerwca 2001 r. o ochronie praw lokatorów, mieszkaniowym zasobie gminy i o zmianie Kodeksu cywilnego (Dz. U. z 2005 r. Nr 31, poz. 266 ze zmianami), zgodnie z uchwałą Nr XVI/85/07 Rady Miejskiej w Czempiniu z dnia 5 grudnia 2007 r. w sprawie wieloletniego programu gospodarowania mieszkaniowym zasobem Gminy Czempień w latach 2008-2012 (Dz. Urz. Woj. Wlkp. Nr 211, poz. 5064), zarządza się, co następuje:

§ 1.

1. Ustala się zróżnicowane stawki czynszu najmu za 1 m<sup>2</sup> powierzchni użytkowej lokalu mieszkalnego komunalnego zasobu Gminy Czempień w wysokości :
  - 2,53 zł za mieszkanie na wsi, bez wyposażenia
  - 2,78 zł za mieszkanie w mieście, bez wyposażenia .
2. Stawki czynszu, o których mowa w ust. 1, podlegają podwyższeniu w zależności od stopnia wyposażenia lokalu w urządzenia techniczne i instalacyjne i tak :

- mieszkanie z urządzeniami wodociagowymi	- o 10 %
- mieszkanie z urządzeniami kanalizacyjnymi	- o 10 %
- mieszkanie z w.c. / oddzielny tylko dla danego lokalu /	- o 10 %
- mieszkanie z łazienką	- o 20 %
- mieszkanie z c.o.	- o 20 %
- mieszkanie z instalacją gazową	- o 10 %
- mieszkanie z c.w.	- o 5 %
3. Stawki czynszu, o których mowa w ust.1, podlegają obniżeniu o 10 % w przypadku lokalu w budynku na poddaszu.
4. Stawki czynszu za lokale socjalne ustala się w wysokości 1/2 stawki najniższego czynszu obowiązującego w gminnym zasobie mieszkaniowym, tj.: 1,14 zł za 1m<sup>2</sup> powierzchni.

§ 2.

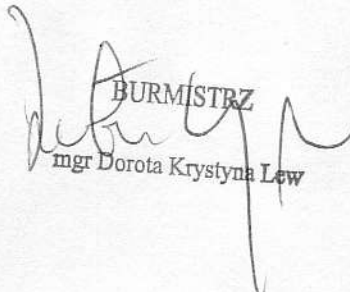
Wykonanie zarządzenia powierza się Dyrektorowi Zakładu Gospodarki Komunalnej w Czempiniu.

§ 3.

Traci moc zarządzenie Nr 297/05 Burmistrza Gminy Czempin z dnia 22 grudnia 2005 r. w sprawie ustalenia stawek czynszu najmu za lokale mieszkalne na terenie Gminy Czempin.

§ 4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

  
BURMISTRZ  
mgr Dorota Krystyna Lew